

mares®



Orologio da apnea Sirius Hunter

- INDICE

AVVERTENZE IMPORTANTI	4
ESCLUSIONE DI RESPONSABILITÀ	4
PARTE I	5
• 1. INTRODUZIONE	5
1.1. MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO	5
1.2. BATTERIA SOSTITUIBILE DALL'UTENTE	5
1.3. COMUNICAZIONE VIA BLUETOOTH	5
1.4. UTILIZZO DEI PULSANTI, FUNZIONI PRINCIPALI E COLLEGAMENTI RAPIDI	6
• 2. SET	7
2.1. WATER	7
2.2. ALL SILENT	7
2.3. BACKLIGHT	7
2.4. UNITS	7
2.5. CLOCK	7
2.6. WATCH DISPLAY	8
• 3. LOG	8
• 4. INFO	9
• 5. BLUETOOTH	9
• 6. EXTRA	9
6.1. CRONOMETRO	10
6.2. COUNTDOWN TIMER	10
6.3. COUNT-UP TIMER	10
6.4. LAP COUNT	10
6.5. SVEGLIA	10
6.6. TIME ZONE	10
PARTE II	11
• 7. IMMERGERSI IN APNEA CON SIRIUS HUNTER	11
7.1. EMERSIONE TRA I TUFFI	11
7.2. IMPORSTAZIONI	11
• 8. MANUTENZIONE DI SIRIUS HUNTER	12
8.1. SCHEMA TECNICA	12
8.2. MANUTENZIONE	12
8.2.1. SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA DI SIRIUS HUNTER	12
• 9. GARANZIA	13
9.1. ESCLUSIONI DALLA GARANZIA	13
9.2. COME VERIFICARE IL NUMERO DI SERIE E L'ID ELETTRONICO DEL PRODOTTO	13
• 10. SMALTIMENTO DEL DISPOSITIVO	13

• AVVERTENZE IMPORTANTI

Non è permesso riprodurre, trasferire, distribuire o memorizzare il presente documento o parte di esso in qualsiasi forma senza il permesso scritto di HEAD Watersports S.p.A.

Mares adotta una politica di continuo sviluppo, pertanto si riserva il diritto di effettuare modifiche e miglioramenti a qualsiasi prodotto descritto nel presente manuale senza preavviso.

In nessuna circostanza Mares sarà ritenuta responsabile di eventuali perdite o danni subiti da terze persone, derivanti dall'utilizzo di questo strumento.

NOTA

Alcune immagini nel testo contengono dei segmenti rossi. Questi indicano un segmento lampeggiante. Sul display non c'è alcun colore rosso. Tutti i segmenti sono in nero. Per facilitare la descrizione, illustriamo i segmenti lampeggianti in rosso.

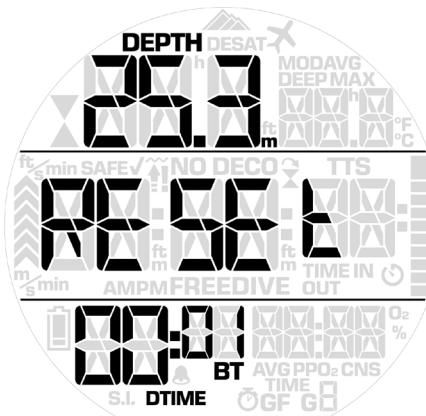
AVVERTENZA

Sirius Hunter è uno strumento elettronico e, come tale, non è immune da guasti.

NOTA

In alcuni casi Sirius Hunter potrebbe essere in grado di risolvere autonomamente un guasto, effettuando un ripristino e un riavvio durante l'immersione.

Per avvisare l'utente di questa situazione, sulla schermata apparirà l'indicazione **RESET**.



ESCLUSIONE DI RESPONSABILITÀ

Il presente manuale descrive come usare uno strumento e spiega le informazioni fornite dallo stesso durante un'immersione.

Né il manuale, né lo strumento possono sostituire la formazione subacquea, il senso comune e le buone pratiche di immersione.

Il modo in cui le informazioni fornite dallo strumento vengono interpretate e messe in pratica dal subacqueo non rientra nelle responsabilità di Mares. Leggere attentamente il manuale e accertarsi di aver ben compreso il funzionamento dello strumento e le informazioni da esso fornite durante un'immersione, comprese quelle riguardanti la profondità, il tempo e tutte le avvertenze e gli allarmi. Se non si è pienamente compreso il funzionamento dello strumento e le informazioni che visualizza e se non si accetta piena responsabilità per il relativo utilizzo, non immergersi con esso.

AVVERTENZA

In particolare, a meno che non se ne comprendano pienamente le implicazioni, è preferibile non usare certe funzioni.

AVVERTENZA

Non immergersi se il display appare strano o poco chiaro.

AVVERTENZA

Sirius Hunter non deve essere usato in condizioni che ne precludono l'utilizzo (per esempio, visibilità scarsa o nulla che renda impossibile la lettura dello strumento).

• PARTE I

• 1. INTRODUZIONE

1.1. MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO

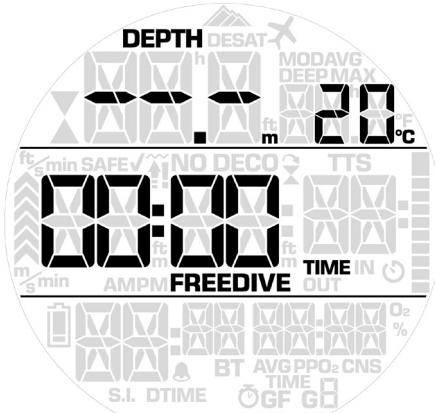
Le funzioni di Sirius Hunter possono essere raggruppate in due categorie, ciascuna corrispondente a una specifica modalità di funzionamento:

- modalità orologio:** Sirius Hunter è asciutto in superficie. In questa modalità è possibile utilizzarlo come un normale orologio. Inoltre, si possono modificare le impostazioni, rivedere il proprio logbook, scaricare le proprie immersioni e molto altro ancora;



- modalità immersione:** Sirius Hunter controlla profondità, tempo e temperatura; la stessa modalità di immersione può essere suddivisa in 4 sottocategorie:

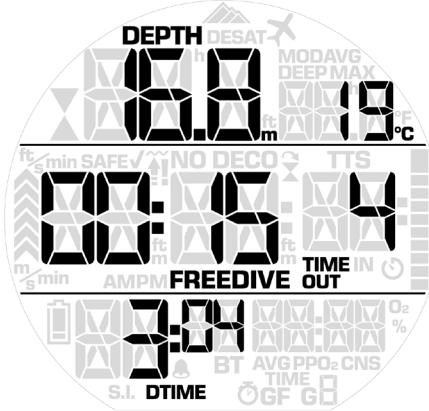
- **PRE-DIVE** (Sirius Hunter è in superficie, ma controlla attivamente la pressione ambiente, in modo da cominciare a calcolare l'immersione dall'istante in cui si scende oltre 1,2 m);



- immersione;



- **emersione** (Sirius Hunter è in superficie al termine di un'immersione);



- **POST DIVE** (dopo l'uscita dalla modalità immersione, Sirius Hunter visualizza un timer dell'intervallo di superficie per 8 ore dopo l'ultima sessione di immersione).



1.2. BATTERIA SOSTITUIBILE DALL'UTENTE

Sirius Hunter utilizza una batteria CR2450 sostituibile dall'utente. Consultare la sezione 8.2.1 per istruzioni sulla sostituzione. Batterie di buona qualità dovrebbero durare approssimativamente 200-300 ore di apnea in funzione dell'uso della retroilluminazione e della temperatura dell'acqua. Le immersioni in acqua fredda, l'uso della retroilluminazione e degli indicatori acustici aumentano il consumo della batteria.

Il display segnala lo stato della batteria. Le tre situazioni possibili sono descritte come segue:

- simbolo della batteria non visibile sul display pre-dive e immersione: la carica residua è sufficiente per immergersi;
- simbolo fisso della batteria parzialmente piena sul display (pre-dive e immersione): la carica è sufficiente per qualche altra immersione, ma è preferibile sostituire la batteria appena se ne ha l'opportunità;
- simbolo lampeggiante della batteria parzialmente piena sul display: la carica è insufficiente per l'immersione. Se ciò avviene durante un'immersione, non si devono effettuare altre immersioni prima di aver sostituito la batteria. Nel caso in cui il simbolo della batteria lampeggi in superficie, tenere presente che Sirius Hunter non funzionerà come computer da immersione e non si attiverà una volta sommerso.

Il livello di carica della batteria è visualizzato nella pagina "INFO" (consultare la sezione 4).

1.3. COMUNICAZIONE VIA BLUETOOTH

Sirius Hunter può comunicare attraverso la funzione Bluetooth a bassa energia e le app MARES o MySSI direttamente con uno smartphone per trasferire le informazioni del logbook o eseguire aggiornamenti del firmware.

Per iniziare la connessione Bluetooth, selezionare **BLUETOOTH** dal menù principale, quindi avviare l'app Mares o MySSI sullo smartphone e seguire le istruzioni.

1.4. UTILIZZO DEI PULSANTI, FUNZIONI PRINCIPALI E COLLEGAMENTI RAPIDI

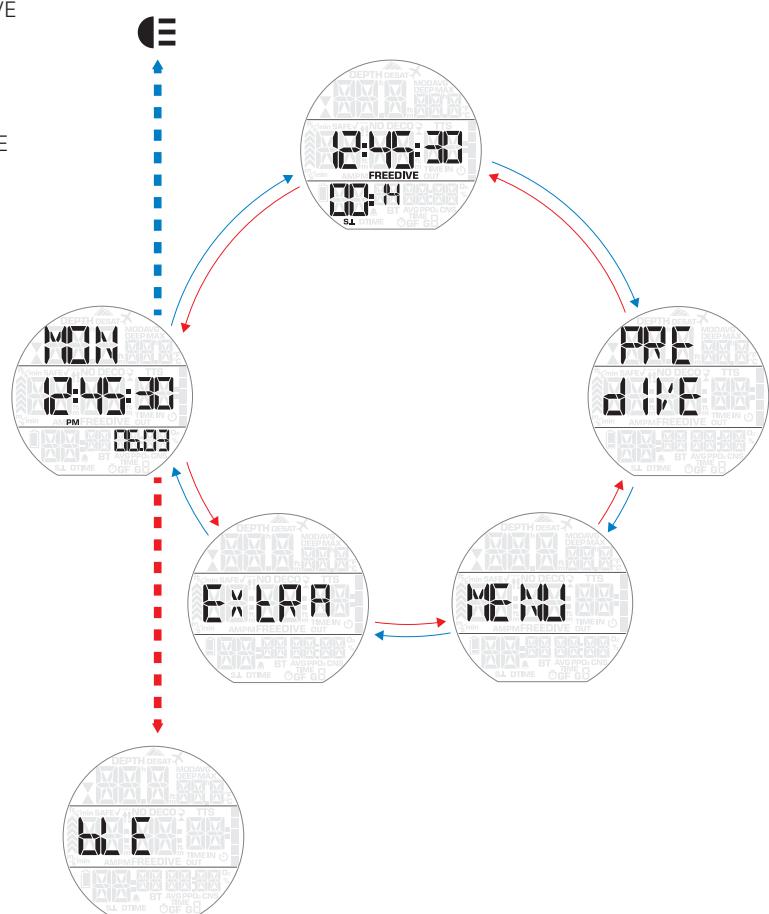
Sirius Hunter ha due pulsanti, ai quali ci riferiamo con le seguenti abbreviazioni: **TR** (top right [superiore destro]) e **BR** (bottom right [inferiore destro]). Ogni pulsante consente di eseguire due operazioni in base alla pressione breve (short press - **SP**) o prolungata (long press - **LP**). L'utilizzo di un pulsante è dunque definito, per esempio, come **TR-SP**: superiore destro, pressione breve.

Dalla schermata dell'ora del giorno, **TR-SP** e **BR-SP** consentono di scorrere attraverso la seguente sequenza di menu:

- PRE-DIVE
- MENU
- SET - sezione 2
- LOG - sezione 3
- INFO - sezione 5
- BLE - sezione 6
- EXTRA - sezione 7
- CHRONO
- COUNT DOWN (timer)
- COUNT UP (timer)
- LAP COUNT
- ALARM
- TIME ZONE

Inoltre, dalla schermata dell'ora del giorno con **TR-LP** si accende la retroilluminazione e con **BR-LP** si effettua il collegamento rapido alla funzione bluetooth.

- SUPERIORE DESTRO - PRESSIONE BREVE
- SUPERIORE DESTRO - PRESSIONE PROLUNGATA
- INFERIORE DESTRO - PRESSIONE BREVE
- INFERIORE DESTRO - PRESSIONE PROLUNGATA



Come regola generale, una volta all'interno di un menù, **TR-SP** e **BR-SP** consentono di scorrere tra le opzioni o modificare un valore, **TR-LP** e **BR-LP** consentono di confermare una scelta, passare all'opzione successiva o andare indietro di un livello.

Durante un'immersione, **TR-SP** e **BR-SP** consentono di modificare i campi informativi rispettivamente sulla riga superiore e su quella inferiore, mentre con **TR-LP** si attiva la retroilluminazione.

• 2. SET



MENÙ	Descrizione
SET	
WATER	Consente di scegliere tra acqua dolce e salata.
ALL SILENT	Consente di disattivare gli allarmi sonori.
BACKLIGHT	Consente di impostare la durata della retroilluminazione tra 2 e 12 secondi. L'impostazione predefinita è 6 secondi. Si può inoltre cambiare l'intensità da LOW a HIGH . Con l'opzione HIGH il consumo energetico è maggiore e l'autonomia della batteria sarà inferiore.
UNITS	Consente di scegliere tra unità metriche (m, °C) e imperiali (ft, °F).
CLOCK	Consente di impostare l'ora e la data.
WATCH DISPLAY	In questo menù è possibile scegliere se visualizzare il giorno della settimana e/o la data. Inoltre, si può selezionare l'abbreviazione per il giorno della settimana tra 7 lingue.

2.1. WATER



È possibile impostare il computer con una calibrazione per acqua dolce, salata o **EN13319** a seconda di dove si desidera immergersi. Impostare il tipo sbagliato di acqua comporta un errore massimo del 3% nella misurazione della profondità (cioè, a una profondità di 30 m un computer impostato per acqua salata visualizzerà 29 m in quella dolce, mentre un computer impostato per acqua dolce mostrerà 31 m in quella salata). **EN13319** corrisponde a una densità dell'acqua di 1,0197 kg/l conforme alla normativa europea 13319.

2.2. ALL SILENT



In questo menù è possibile disattivare gli allarmi sonori.

AVVERTENZA

La disattivazione degli allarmi sonori può condurre a situazioni potenzialmente pericolose e provocare gravi lesioni o la morte.

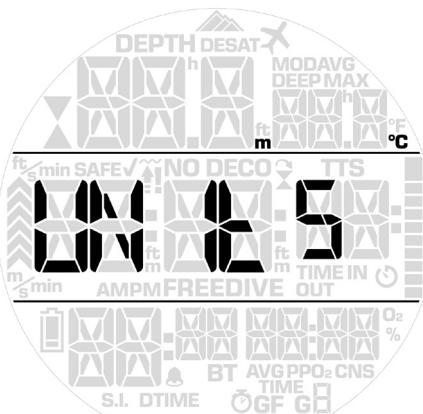
2.3. BACKLIGHT



Questo menù consente di impostare la durata della retroilluminazione tra 2 e 12 secondi. L'impostazione predefinita è 6 secondi.

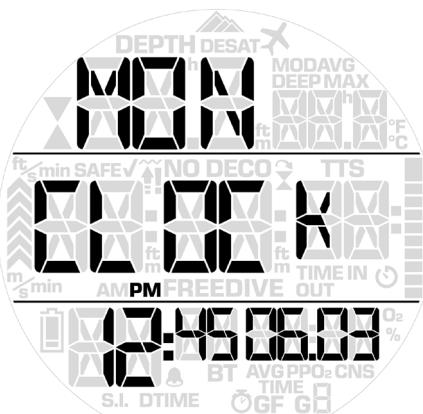
Si può inoltre cambiare l'intensità da **LOW** a **HIGH**. Con l'opzione **HIGH** il consumo energetico è maggiore e l'autonomia della batteria sarà inferiore.

2.4. UNITS



È possibile scegliere tra sistema metrico (profondità in metri, temperatura in °C) e imperiale (profondità in piedi, temperatura in °F).

2.5. CLOCK



Questo menù consente di impostare la data e l'ora.

2.6. WATCH DISPLAY



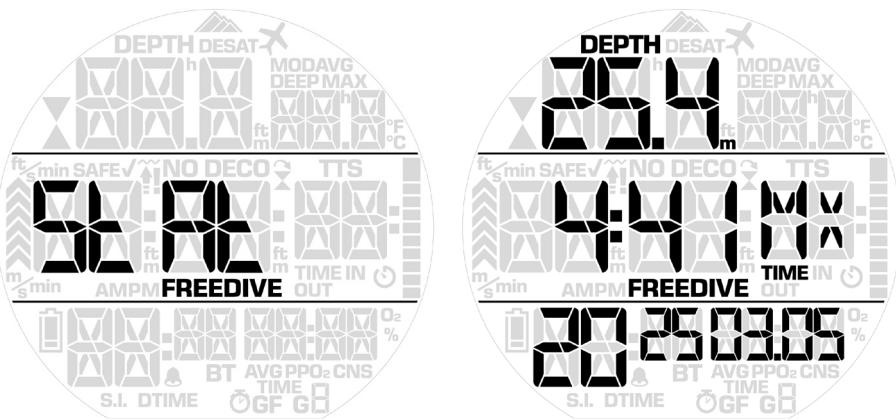
In questo menù è possibile scegliere se visualizzare il giorno della settimana e/o la data. Inoltre, si può selezionare l'abbreviazione per il giorno della settimana tra 7 lingue.

• 3. LOG

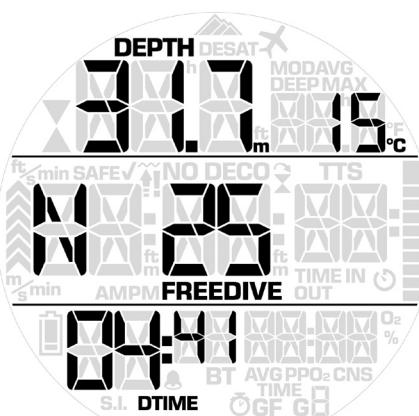


Sirius Hunter è in grado di registrare i profili di oltre 200 ore di sessioni di immersione, con intervalli di rilevamento ogni 0,5 secondi. L'informazione può essere trasferita a uno smartphone (app Mares o MySSI, via Bluetooth). Inoltre, Sirius Hunter può visualizzare la maggior parte delle informazioni direttamente sul display. Accedendo al logbook, si visualizza l'opzione **StAt**.

Le statistiche della modalità **FREEDIVE** mostrano profondità massima, tempo di immersione più lungo, numero di sessioni e temperatura minima.



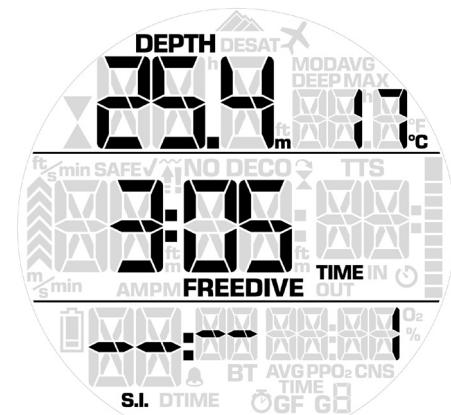
La registrazione dei singoli tuffi è visualizzata in sequenza cronologica. Le immersioni in apnea sono raggruppate in sessioni e per ciascuna c'è una pagina di riepilogo che mostra la profondità massima, il numero di tuffi, il tempo di immersione più lungo, la data e la temperatura minima della sessione.



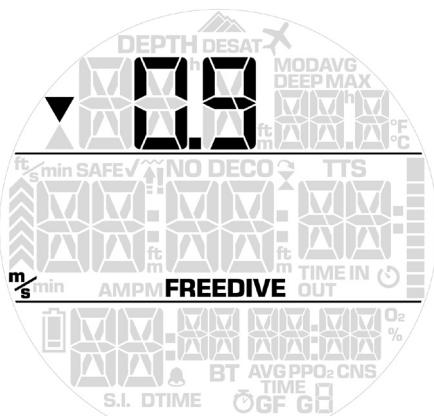
Da qui con **TR-SP** è possibile visualizzare la profondità massima, il relativo tempo di immersione e la data dell'immersione. Premendo di nuovo **TR-SP** viene mostrato il tempo di immersione massimo, la relativa profondità massima e la data dell'immersione. Con **BR-LP** si esce da **StAt**.



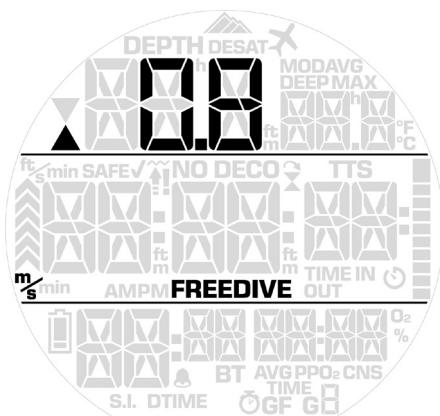
Con **TR-LP** si entra nella sessione per visualizzare la profondità massima e il conteggio sequenziale dell'immersione, il tempo di immersione, l'intervallo di superficie prima dell'immersione e la temperatura minima. Con **TR-SP** si passa al tuffo successivo della sessione.



Con **TR-LP** si può visualizzare la velocità media durante la discesa e la risalita (con **TR-SP** si alternano le due opzioni).



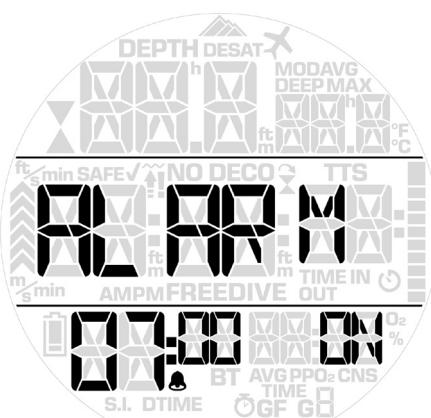
• 5. BLUETOOTH



Questo menù consente di avviare la connessione Bluetooth con un dispositivo smart mediante l'app MARES o MySSI. Vi si può accedere inoltre mediante collegamento rapido con **BR-LP** dalla schermata dell'ora del giorno.

• 6. EXTRA

Questo menù consente di accedere al cronometro, al timer del conto alla rovescia, al timer progressivo, al contavasche, alla sveglia e all'impostazione del fuso orario.



Con **BR-LP** si ritorna all'elenco delle immersioni registrate.

• 4. INFO



Questo sottomenù fornisce varie informazioni sui componenti hardware e software di Sirius Hunter.

6.1. CRONOMETRO



Con **TR-SP** si avvia e si arresta il cronometro, con **BR-SP** si resetta e con **BR-LP** si esce da questa funzione.

NOTA

durante la modalità cronometro, Sirius Hunter **NON** avvia l'immersione se si supera la profondità di 1,2 m.

6.2. COUNTDOWN TIMER



Il timer del conto alla rovescia può essere impostato per ripetere automaticamente il conteggio fino a 99 volte. Con **TR-LP** si avvia il procedimento di impostazione del timer. Prima lampeggiano i minuti: modificare il valore con **TR-SP** o **BR-SP** (fino a un massimo di 60 minuti) e confermare con **TR-LP**. Adesso si possono impostare i secondi. Dopo la conferma con **TR-LP**, l'opzione **REP** e il numero di ripetizioni lampeggiano. Con **TR-SP** e **BR-SP** è possibile modificare il valore. Se non si desidera che il conteggio ricominci automaticamente, impostarlo su 1. Confermare e uscire dal menu con **TR-LP**.

Con **TR-SP** si avvia il timer. Quando quest'ultimo arriva a 00:00, l'orologio emette un bip per tre volte e, se **REP** è impostato su un valore diverso da 1, si riavvia automaticamente, mentre il conteggio **REP** aumenta di 1. Al termine del conteggio **REP**, saranno emessi tre bip prolungati.

Se il timer è in esecuzione, con **TR-SP** è possibile arrestarlo e riavviarlo. Invece premendo **BR-SP** viene azzerato: se il

timer era in esecuzione, si riavvia senza modificare il conteggio **REP**, mentre, se era stato arrestato, si azzerà e il conteggio **REP** visualizza il valore impostato.

Con **BR-LP** si esce dal menu del timer.

NOTA

durante il conto alla rovescia del timer, Sirius Hunter **NON** avvia l'immersione se si supera la profondità di 1,2 m.

6.3. COUNT-UP TIMER



Il timer progressivo consente di impostare due intervalli diversi che si alternano fino a 99 volte, secondo quanto definito nel conteggio **REP**.

Con **TR-LP** si avvia il procedimento di impostazione del timer, definendo prima un intervallo e poi l'altro, seguiti dal numero di ripetizioni

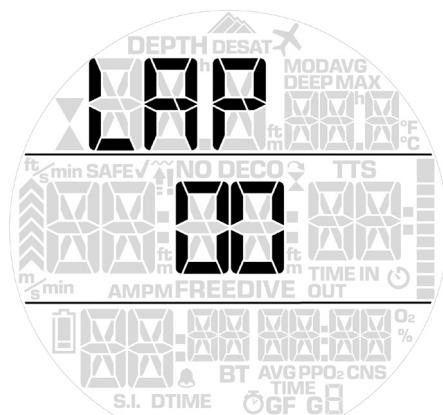
Con **TR-SP** si avvia il timer. Al raggiungimento del primo intervallo, si avvia il secondo e vengono emessi tre bip brevi. Quando è trascorso il secondo intervallo, viene emesso un bip prolungato e si avvia nuovamente il primo intervallo, mentre il conteggio **REP** aumenta di uno. Al termine del conteggio **REP**, saranno emessi tre bip prolungati.

Con **TR-SP** si arresta e si riavvia il timer. Con **BR-SP** si azzerà il timer quando non è in esecuzione. Con **BR-LP** si esce dal menu del timer.

NOTA

durante il timer progressivo, Sirius Hunter **NON** avvia l'immersione se si supera la profondità di 1,2 m.

6.4. LAP COUNT



Questa funzione consente di tenere traccia delle vasche quando si nuota in piscina. Ad ogni vasca, premere **TR-SP** per far aumentare il conteggio di 1. Con **BR-SP** si azzerà il conteggio e con **BR-LP** si esce dal menu.

NOTA

durante questa funzione, Sirius Hunter **NON** avvia l'immersione se si supera la profondità di 1,2 m.

6.5. SVEGLIA

TR-LP consente di impostare l'ora. Con **BR-SP** si alterna tra on e off. Quando è impostata la sveglia, nella schermata dell'ora del giorno viene visualizzata l'icona della campana.

6.6. TIME ZONE

Con **TR-LP** è possibile impostare il cambio di orario da -12 a +12. Nell'angolo inferiore sinistro è visualizzata l'ora corretta.

• PARTE II

• 7. IMMERGERSI IN APNEA CON SIRIUS HUNTER

Nell'attività di **FREEDIVE** si distingue il tuffo dalla sessione di immersione. Un tuffo è la singola discesa sotto la superficie dell'acqua. Una sessione di immersione è un gruppo di tuffi eseguiti in sequenza senza uscire dalla modalità **FREEDIVE**.

AVVERTENZA

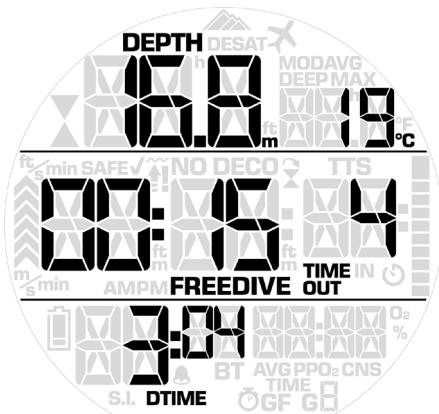
La pratica dell'apnea espone i subacquei a dei rischi. È necessario che l'utente ne sia consapevole e sappia come evitarli.

Sirius Hunter indica la profondità attuale e la temperatura nella riga superiore, il tempo di immersione in minuti e secondi nella riga centrale.



7.1. EMERSIONE TRA I TUFFI

Quando si ritorna a una profondità inferiore a 0,8 m, Sirius Hunter passa alla modalità di superficie. Il display mostra la profondità massima e la temperatura minima dell'immersione appena terminata nella riga superiore, l'intervallo di superficie in quella centrale e la durata dell'immersione nella riga inferiore. Il numero a destra dell'intervallo di superficie si riferisce al conteggio sequenziale dei tuffi di quella sessione.



Con **TR-SP** la schermata passa a indicare l'ora del giorno, la velocità media dell'ultima immersione (alternando tra discesa e risalita) e la temperatura attuale. Con **TR-SP** si ritorna alla schermata precedente.



Con **BR-LP** si esce dalla modalità **FREEDIVE**. Eseguire questa operazione solo alla fine della sessione di immersione in modo che tutti i tuffi siano registrati insieme (consultare la sezione 13.1.3 per informazioni sul logbook in modalità **FREEDIVE**). Notare che Sirius Hunter esce automaticamente dalla modalità **FREEDIVE** dopo 60 minuti senza immersioni.

7.2. IMPOSTAZIONI

Si può accedere alle impostazioni mediante il pulsante **TR-LP** dal menù **PRE-DIVE**. Le impostazioni disponibili sono:

Tempo di immersione

Se attiva, quando il tempo di immersione raggiunge il limite impostato si aziona un allarme acustico e il valore lampeggia sul display finché la profondità non viene ridotta di 3 m.



Con **TR-LP** si avvia il procedimento di impostazione degli allarmi. Prima lampeggiano le opzioni **ON** oppure **OFF**. Con **TR-SP** si possono alternare le due scelte e con **TR-LP** si conferma. Se viene confermata la scelta **ON**, il tempo di immersione lampeggia. Con **TR-SP** o **BR-SP** si può modificare il tempo di immersione e con **TR-LP** si conferma. Con **TR-LP** si esce dal menù. È possibile salvare l'impostazione e uscire dal menù in qualsiasi momento con **BR-LP**.

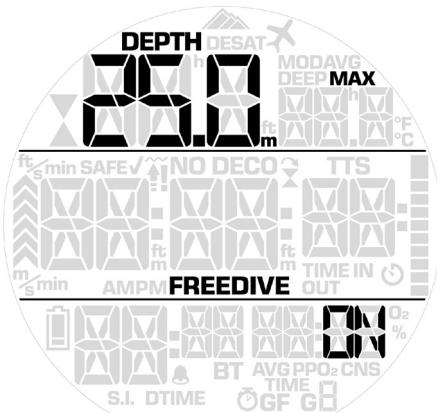
Intervallo di superficie

L'avvertenza dell'intervallo di superficie è definita come un moltiplicatore del tempo di immersione appena trascorso. Se attiva, quando l'intervallo di superficie raggiunge il limite impostato si aziona un allarme acustico e il valore lampeggia sul display.



Profondità massima

È possibile impostare fino a 3 allarmi per la profondità massima. Vanno configurati in ordine crescente di profondità. Se attiva, quando si raggiunge la profondità definita nelle impostazioni si aziona un allarme acustico e il valore lampeggia sul display per 4 secondi. Per **MAX 1** sarà emesso un bip, per **MAX 2** saranno emessi due bip e per **MAX 3** saranno emessi 3 bip. I bip dell'allarme di profondità massima sono **prolungati** (1 s) per differenziarli da quelli di altri allarmi.



Idratazione

Questo allarme consente di impostare un intervallo di tempo per ricordare all'utente di idratarsi. Si tratta di un allarme ricorrente. Se scatta quando ci si trova in profondità, sarà posticipato finché non si raggiunge la superficie. Premere qualsiasi pulsante per spegnerlo.



• 8. MANUTENZIONE DI SIRIUS HUNTER

8.1. SCHEDA TECNICA

Altitudine di esercizio:

- dal livello del mare a 6000 m

Misurazione della profondità:

- profondità massima visualizzata: 100 m
- risoluzione: 0,1 m fino a 99,9 m e 1 m a profondità superiori a 100 m.
- compensazione termica della misurazione tra -10 °C e +50 °C
- accuratezza della misura da 0 a 80 m: 1% ± 0,2 m

Misurazione della temperatura:

- campo di misurazione: da -10 °C a +50 °C
- risoluzione: 1 °C
- accuratezza: ± 2 °C

Orologio:

orologio al quarzo, ora, data
Memoria logbook: 200 ore di sessioni di immersione con intervalli di rilevamento ogni 0,5 secondi.

Temperatura operativa:

da -10 °C a +50 °C
Temperatura di conservazione: da -20 a 70 °C

Display:

- Diametro: 33 mm - 1,3"
- tecnologia: Display a segmenti LCD
- vetro minerale

Alimentazione:

- CR2450
- durata della batteria: circa 200-300 ore di immersione. La durata effettiva della batteria dipende dall'utilizzo dell'illuminazione ad alta intensità e dalla temperatura dell'acqua

Bluetooth:

UE

Questo dispositivo è conforme ai requisiti essenziali e ad altre disposizioni rilevanti della Direttiva RED (2014/53/UE).

Avvertenze FCC

- Modello: Sirius Hunter FCC ID:

2AIKSSIRIUSL

- Il presente dispositivo è conforme alla Parte 15 delle norme FCC. Il

funzionamento è soggetto alle due condizioni seguenti:

(1) questo dispositivo non può causare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, comprese quelle che possono causare un funzionamento indesiderato.

Questa apparecchiatura è stata testata ed è risultata conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe B, ai sensi della Parte 15 delle Norme FCC. Tali limiti sono progettati per fornire una protezione ragionevole contro interferenze dannose in un'installazione residenziale. La presente apparecchiatura genera, usa e può irradiare energia in radiofrequenza e, se non installata e usata secondo le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non c'è alcuna garanzia che tali interferenze non si verifichino in una particolare installazione.

Se questa apparecchiatura causa interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, il che può essere determinato spegnendola e riaccendendola, si consiglia all'utente di correggere le interferenze adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la separazione tra l'attrezzatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radiotelevisivo esperto per assistenza.
- Contattare la parte responsabile con sede negli Stati Uniti: Head USA, 430 S Congress Ave, #1A Delray Beach, FL 33445, Stati Uniti www.mares.com

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero invalidare il diritto dell'utente di azionare il dispositivo.

8.2. MANUTENZIONE

L'accuratezza della profondità deve essere verificata ogni due anni. A parte ciò, Sirius Hunter è praticamente esente da manutenzione. Tutto quello che si deve fare è sciacquarlo accuratamente con acqua dolce dopo ogni immersione (evitare prodotti chimici). Per evitare possibili problemi con Sirius Hunter, le seguenti raccomandazioni assicurano anni di servizio senza problemi:

- evitare di lasciare cadere o urtare Sirius Hunter;
- non esporre Sirius Hunter alla luce solare diretta e intensa;
- non conservare Sirius Hunter in un contenitore sigillato, verificare sempre la libera circolazione dell'aria.

NOTA

Se nella parete interna del vetro si osserva la presenza di umidità, portare immediatamente Sirius Hunter presso un centro autorizzato Mares.

AVVERTENZA

Il vetro minerale non è esente da eventuali graffi provocati da un uso improprio.

AVVERTENZA

Non dirigere getti di aria compressa su Sirius Hunter, perché si potrebbe danneggiare l'area del sensore di pressione.

8.2.1. SOSTITUZIONE DELLA BATTERIA DI SIRIUS HUNTER

La sostituzione della batteria è un'operazione delicata, che va effettuata prestando molta attenzione. Consigliamo di rivolgersi a un centro autorizzato Mares. Mares declina ogni responsabilità per eventuali danni causati dalla sostituzione della batteria.

NOTA

Non smaltire la batteria esaurita nell'ambiente. Mares adotta una politica di rispetto ambientale, pertanto consiglia di utilizzare il servizio di smaltimento specifico.

AVVERTENZA

Controllare la guarnizione con attenzione, verificando che non vi siano zone intaccate, lacerazioni o deformazioni. Eventualmente sostituirla con una guarnizione nuova. Svitare il coperchio del vano batteria utilizzando la moneta che meglio si adatti all'apposita fessura. Rimuovere il coperchio, rimuovere la batteria e inserire quella nuova prestando molta attenzione alla polarità. Controllare l'o-ring e sostituirlo se necessario. Ricollocare il coperchio in posizione e girarlo in senso orario mentre lo si preme verso il basso finché è ben stretto, quindi tornare indietro quanto basta affinché la fessura del coperchio sia parallela ai perni che fissano il cinturino.



9.2. COME VERIFICARE IL NUMERO DI SERIE E L'ID ELETTRONICO DEL PRODOTTO

Il numero di serie è inciso al laser sul retro di Sirius Hunter, di fronte al punto di fissaggio anteriore del cinturino.

Per visualizzare l'ID elettronico, accedere al menu **INFO**.

Sia il numero di serie sia l'ID elettronico possono essere reperiti nella scheda della garanzia all'interno della scatola e anche sull'etichetta esterna della scatola stessa.

AVVERTENZA

Mares si riserva il diritto di rifiutare la fornitura di assistenza in garanzia laddove non siano state osservate le istruzioni di manutenzione.

• 9. GARANZIA

I prodotti Mares sono garantiti per un periodo di due anni con le seguenti limitazioni e condizioni inderogabili.

La garanzia è strettamente nominativa e riguarda esclusivamente il primo acquirente.

I prodotti Mares sono garantiti esenti da difetti di materiale e di fabbricazione: componenti che, a seguito dell'ispezione tecnica, vengono riscontrati difettosi saranno sostituiti gratuitamente.

Mares declina ogni responsabilità per incidenti di qualsiasi natura che si verificassero in seguito alla manomissione o all'uso non corretto dei suoi prodotti.

I prodotti spediti per la revisione o riparazione "in garanzia", o per qualsiasi altro motivo, devono essere inviati esclusivamente tramite il negoziante e accompagnati dallo scontrino fiscale. I prodotti viaggiano a rischio e a carico del mittente.

9.1. ESCLUSIONI DALLA GARANZIA

Danni causati da infiltrazioni d'acqua per uso improprio (ad esempio, guarnizione sporche, errata chiusura del vano batterie, ecc.).

Rottura o graffi del corpo, vetro o cinturino causati da urti violenti.

Danni causati da eccessiva esposizione a temperature elevate o troppo basse.

Danni causati dall'uso di aria compressa per pulire il computer da immersione.

• 10. SMALTIMENTO DEL DISPOSITIVO



Il presente dispositivo va smaltito come rifiuto elettronico. Non smaltirlo insieme ai normali rifiuti.

Se si preferisce, è possibile restituire il dispositivo al rivenditore Mares locale.

CE

mares[®]

HEAD Watersports S.p.A. - Salita Bonsen, 4 - 16035 RAPALLO - ITALY - Tel. +39 01852011 - Fax +39 0185201470
www.mares.com

2016/425: www.mares.com/declarations